

Niveau 2 Equipier

Navigation en sous puissance

Atteindre tout point du plan d'eau sur un trajet choisi et encadré par le moniteur

Connaître toutes les allures. Trajectoire fixe
Choquer/ Border pour compenser le déséquilibre
Ajuster trajectoire à une ouverture de voile
Choisir trajectoire pour gagner au vent
Virer et empanner sans arrêt
Suivre un cap

Se situer approximativement sur une carte

Environnement

Connaître la dynamique des marées
Evaluer la force du vent et l'état de la mer

Connaître les espèces naturelles rencontrées

Sécurité

4 nœuds marins: huit, chaise, taquet, cabestan
Se préparer au remorquage
Lancer un cordage
Expérimenter les manœuvres courantes de sécurité
mise à la cape, ris, arrêt

Repérer les dangers

Niveau 3 Chef de quart

Navigation en surpuissance

Evoluer librement dans une zone surveillée par le moniteur sur un bateau suiveur

Conduite à toutes les allures
Maintenir l'équilibre en utilisant la voile et/ou la barre
Se représenter les trajectoires à suivre et les allures pour rejoindre un point donné
Identifier son allure
Connaître et effectuer les tâches des différents postes
Adapter surface de voile et régler le volume des voiles en statique: hale-bas, cunningham, bordure, lattes...
Elaborer et suivre une route dans un périmètre défini

Environnement

Repérer présence et orientation du courant
Connaissance des échelles de mesure force du vent/ état de la mer
Règlement du site (respecter les autres usagers/espèces naturelles)

Sécurité

Fondamentaux du matelotage et réparation de fortune
Evaluer les exigences de navigation

Maîtriser les manœuvres de sécurité: homme à la mer
marche arrière, arrêt rapide, départ et arrivée difficile et remorquage
Surveiller l'état du bateau et de ses équipiers

Connaître la localisation et l'utilisation du matériel de sécurité
Règles de route pour prévenir les abordages en mer
Ripam